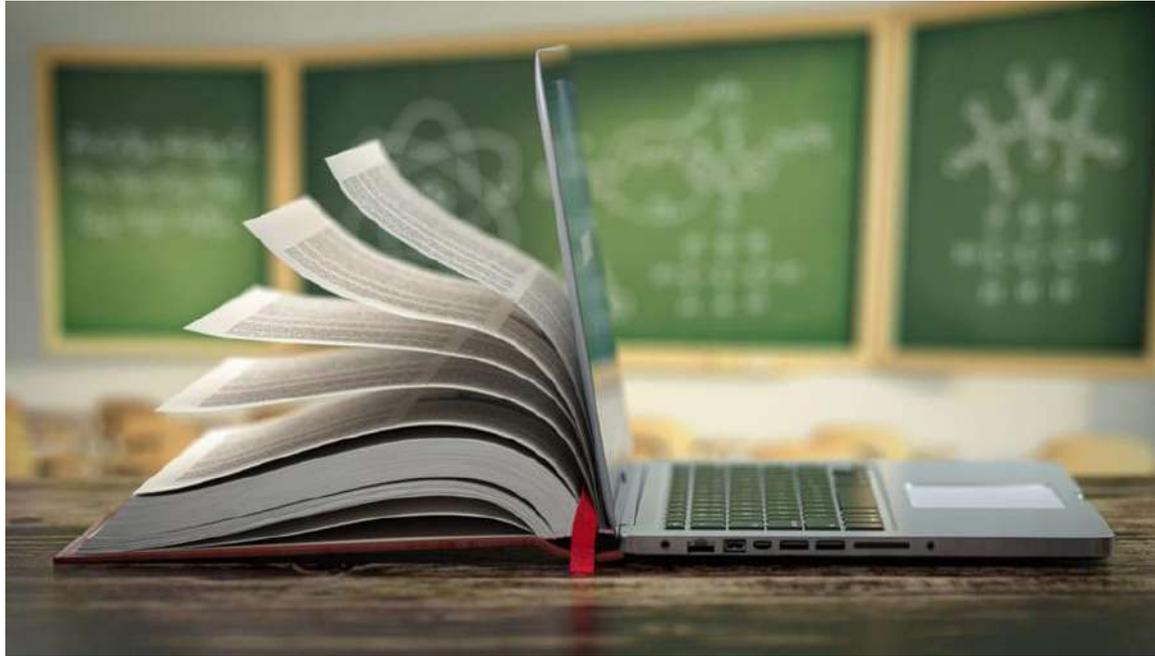


Atividades e- educação

Atividade 1

"Financiado pela União Europeia. No entanto, os pontos de vista e opiniões expressos são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução relativa à Educação, ao Audiovisual e à Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas pelas mesmas."



"Preparar as pessoas para utilizar as tecnologias digitais é uma das responsabilidades mais importantes para o futuro "



Visão Geral

1010101010101010

atividade 01:

Introdução à e-educação (T)

atividade 02:

*Exploração de algumas
plataformas/recursos de e-educação (P)*

atividade 03

Envolvimento direto com um curso online(P)





ATIVIDADE 01

1010101010101010

Introdução à e-educação





Atividade 01

Introdução às plataformas e recursos de e- educação

Público-Alvo:

peças não familiarizadas
com plataformas de e-
educação





Atividade 01

Introdução às plataformas e recursos de e- educação



Atividade 01

DESCRIÇÃO

0. Contexto
1. Conhecer a existência do ensino online
2. Aprender sobre a existência de diferentes tipos de ensino e cursos online
3. Saber como encontrar diferentes cursos e plataformas online





Co-funded by
the European Union

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



Agenda 2030 para o Desenvolvimento Sustentável

um plano ambicioso que visa alcançar uma prosperidade que
respeite o planeta e os seus habitantes.





A ameaça das alterações climáticas é agora mais real do que nunca e os ODS são cruciais se quisermos evitar comprometer o futuro dos nossos filhos.

Esta Agenda é composta por

- **17** Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODSs)
- subdivididos em **169** objetivos,
- a atingir até **2030**

com o objetivo de “não deixar ninguém para trás”.



**United
Nations**

The image features the logo for the Sustainable Development Goals. It consists of a central white circle containing the text "SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS" in blue, uppercase letters. The word "GOALS" is larger than "SUSTAINABLE DEVELOPMENT". The letter "O" in "GOALS" is replaced by a small circular icon made of 17 colored segments, representing the 17 goals. Surrounding the central circle are 17 colorful, wedge-shaped segments that radiate outwards, each representing one of the 17 Sustainable Development Goals. The colors include shades of blue, green, yellow, red, orange, and pink.

**SUSTAINABLE
DEVELOPMENT
GOALS**

Atividade 01

Introdução às plataformas e recursos de e- educação



**United
Nations**

2030

O desenvolvimento sustentável começa com a educação

Unesco 2015





Ensure inclusive and equitable quality education and promote lifelong learning opportunities for all





O que é a e-educação?



e-learning, aprendizagem eletrónica ou educação

é um sistema de ensino que **transfere conhecimentos e competências** e que chega a muitas pessoas, quer estejam ou não no mesmo espaço ou tempo





Atividade 00

Introdução às plataformas e recursos de e- educação

Junte-se a menti.com com o código 4512 3851



Já alguma vez experimentou um curso online (S/N)?

Que tipos de cursos são possíveis de seguir no ensino online?

A qualidade do ensino online é pior do que a do ensino presencial (S/N)?

Todos os cursos online são gratuitos (S/N)?

A e-educação pode ser certificada?

Medos e preocupações?



2. Porquê participar na e-educação?



2. Porquê participar na e-educação?



•



•



•



•



•



•





3. Como participar na e-educação?





3. Como participar na e-educação?

-
-
-
-
-
-





4. Benefícios da e-educação





4. Benefícios da e-educação

Fácil Acesso

- aulas independentemente do local, evitando viajar e estar longe de casa durante longos períodos

Em casa

- aprender em casa dá uma flexibilidade que outras formas tradicionais de ensino não podem oferecer

Aprendizagem
autónoma

- aprender a programar e planear as suas atividades diárias

Variedade de temas

- maior oferta e variedade de cursos de formação online, métodos e professores

Ferramentas de
aprendizagem
ilimitadas

- conteúdos e áreas de estudo quase ilimitados



4. Benefícios da e-educação

Aprendizagem
colaborativa

- espaços de colaboração onde possam partilhar e aprender novas informações e ajudar-se mutuamente

Reursos reduzidos

- só precisa de um computador, um telemóvel e Internet

Mais barato

- ofertas formativas mais baratas em comparação com as opções presenciais..

Possibilidade de
repetição

- possibilidade de repor, repetir ou substituir as aulas

Crescimento

- mais pessoas têm acesso a níveis de educação mais elevados, o que resulta em níveis de riqueza social

Interativo

- processos ativos de ensino-aprendizagem e também criatividade e inovação.





5. Desafios da e-educação

Infra-
estruturas

Foco

Formação de
equipas

Saúde mental



5. Desafios da e-educação

infra-estruturas
de comunicação

infra-estruturas de Internet deficientes, baixa cobertura e falhas de ligação

foco

o aluno adulto pode concentrar-se durante cerca de 20 minutos. os módulos devem ter uma duração entre 10 e 15 minutos

formação de
equipas

a e-educação evita os encontros presenciais, o que pode dificultar o sentimento de pertença a um grupo ou a uma turma

saúde de mental

A falta de interação pessoal e social pode levar ao isolamento ou a problemas de saúde mental





5. Desafios da e-educação

e-educação versus educação presencial



Benefícios educação presencial	Benefícios e-educação
Desafios educação presencial	Desafios e-educação

<https://pinup.com/FSJXlslZy>





5. Desafios da e-educação

e-educação versus educação presencial

Particulars	 Online Education	 Offline Education
 Method of Teaching	Digitalised tools and methods of teaching	Traditional tools and methods of teaching
 Cost and Time	Cost-effective and time-saving	More expensive than online education and consumes more time
 Location	Virtual classrooms	Physical classrooms
 Flexibility	Online classes to have a flexible schedule	Offline classes have a fixed & strict schedule
 Communication	Communication and collaboration happens digitally	Communications and collaborations happen face-to-face
 Type of Approach	Facilitation and asynchronous approach	Instructional and synchronous approach
 Pace of Learning	Students largely determine the pace of learning	Teachers largely determine the pace of learning
 Level of Commitment	Students are less likely to remain serious and committed to their studies	Students remain more serious and committed to their studies





6. Existe certificação na e-educação?

Existem três tipos gerais de certificação.

Certificados

Diplomas

Graus





6. Existe certificação na e-educação?

Graus

Consulte o seu Ministério da Educação Nacional ou outro organismo governamental

 Os melhores sites de Cursos Online Certificados disponíveis em Portugal
<https://forum.pt/escolas/quais-os-melhores-sites-de-cursos-online-certificados>

- Codecademy (programação)
- Busuu (línguas)
- Domestika (fotografia)
- Udacity (sistemas de informação)
- IMF Business School Portugal School (gestão)



<https://www.dgert.gov.pt/>



6. Existe certificação na e-educação?



Which is best site for online certification?

▶ 0:12 **Best Online Certification Courses Providers 2023**

- Udemy. 3319+ Courses.
- Edx. 1985+ Courses.
- Coursera. 1643+ Courses.
- Swayam. 1509+ Courses.
- Futurelearn. 1074+ Courses.
- Mindmajix Technologies. 677+ Courses.
- Vskills. 540+ Courses.
- Emeritus. 293+ Courses.

Se estiver interessado num GRAU...
Consulte o seu Ministério da Educação Nacional ou outro organismo governamental para empresas de certificação online!



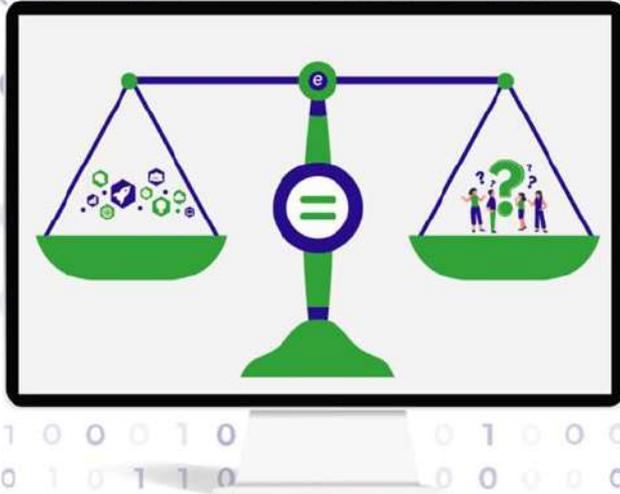
Obrigado!



Siga-nos no Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>

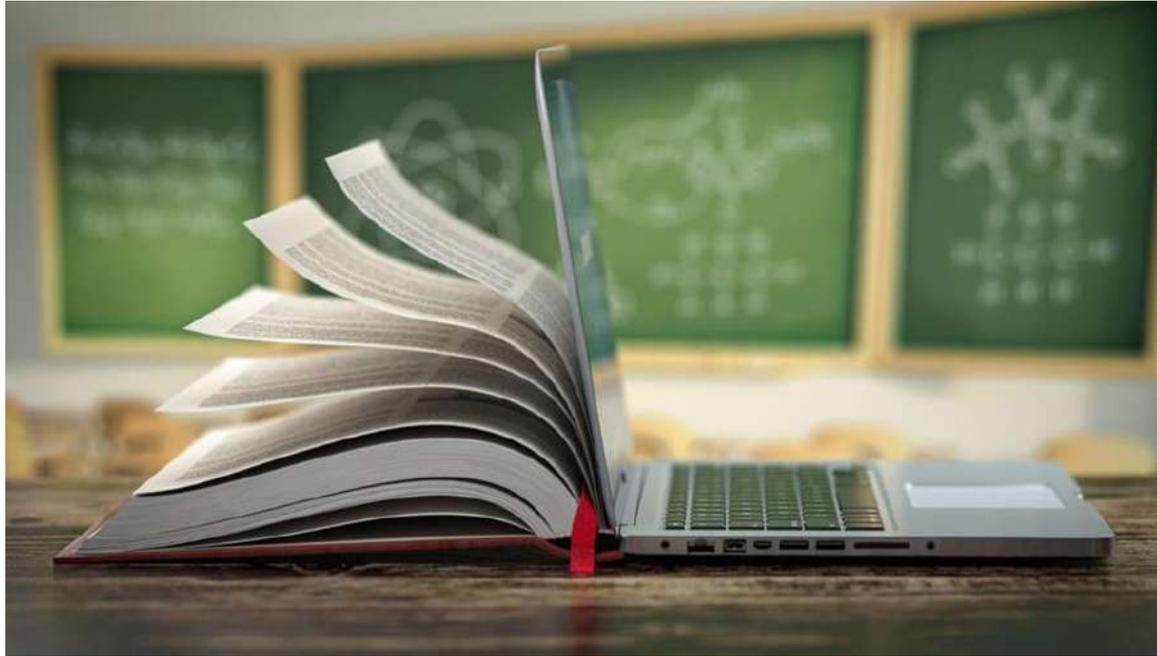




Atividades e-educação

Atividade 2

"Financiado pela União Europeia. No entanto, os pontos de vista e opiniões expressos são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução relativa à Educação, ao Audiovisual e à Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas pelas mesmas."



“Preparar as pessoas para utilizar as tecnologias digitais é uma das responsabilidades mais importantes para o futuro”



Descrição

- Quebra-gelo
- atividade 01: *Introdução às plataformas e recursos de e-educação*
- atividade 02: *Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação*
- atividade 03: *Envolvimento direto com um curso online*





ATIVIDADE 02

1010101010101010

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação





Atividade 02

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

Atividade DESCRIÇÃO



1. Apresentação introdutória, em que algumas plataformas são apresentadas à audiência.
2. Aprender a navegar em plataformas de e-educação: explorar os websites de e-educação.





Atividade 02

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

Which of these platforms do you know?

- 1st | Coursera
- 2nd | YouTube
- 3rd | Google Digital Garage
- 4th | Domestika
- 5th | Duolingo



Atividade 02.parte1

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- Exemplos de Plataformas



www.coursera.org



www.open.ac.uk



www.youtube.com

<https://learndigital.wit.hgoogle.com/digitalgarage/>

E-LEARNING

27 melhores plataformas de aprendizagem online (atualizado em 2023)



learnworlds.com

Uma das plataformas sugeridas é a Coursera, mas o público poderá utilizar qualquer plataforma preferida durante a atividade.



Atividade 02.parte1

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- **Explore!**



www.coursera.org

1. Acesse www.coursera.org
2. Crie uma conta gratuita

Log In

Join for Free

Sign up ×

Learn on your own time from top universities and businesses.

FULL NAME

EMAIL

PASSWORD

Between 8 and 72 characters

Join for Free

or

 Continue with Google



Atividade 02.parte1

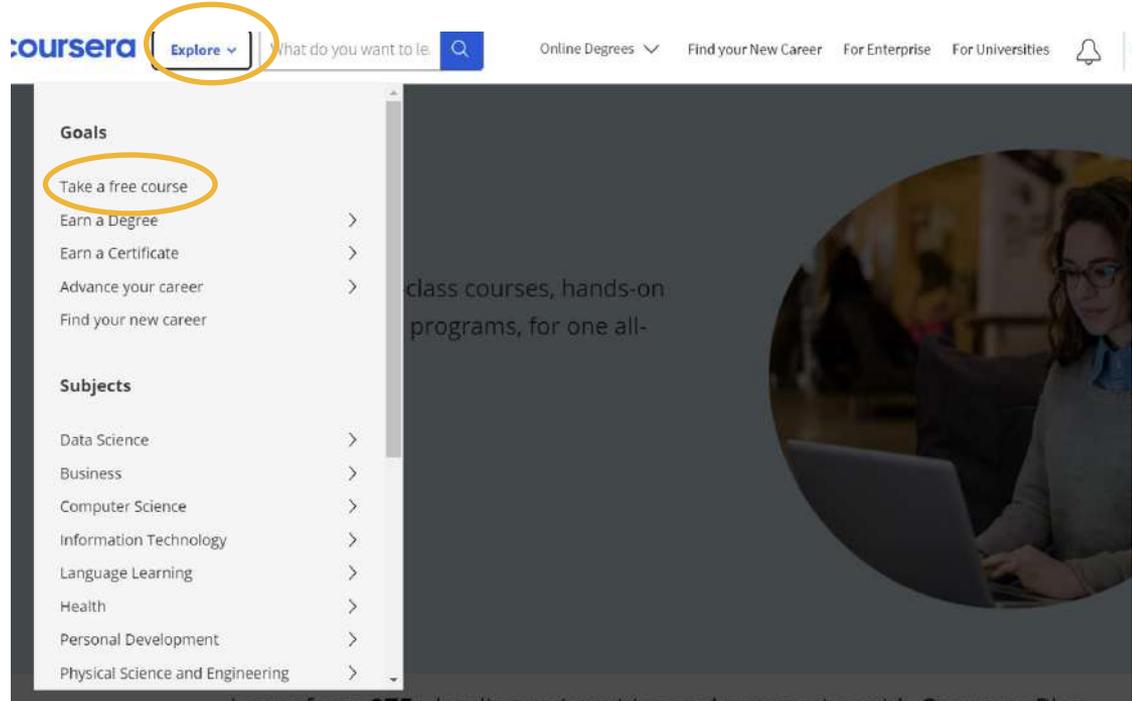
Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- Explore!



www.coursera.org

3. Faça um curso gratuito





Atividade 02.parte1

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- Explore!



www.coursera.org

4. Escolha um tema

Subject

Select options

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Arts and Humanities | <input checked="" type="checkbox"/> Business | <input type="checkbox"/> Computer Science |
| <input type="checkbox"/> Data Science | <input type="checkbox"/> Health | <input checked="" type="checkbox"/> Information Technology |
| <input type="checkbox"/> Language Learning | <input type="checkbox"/> Math and Logic | <input type="checkbox"/> Personal Development |
| <input type="checkbox"/> Physical Science and Engineering | <input type="checkbox"/> Social Sciences | |

Apply

Clear All



Atividade 02.parte1

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- Explore!

5. Escolha um curso



www.coursera.org

The screenshot shows a search results page on Coursera. The filters on the left include: Subject (Business, Information Technology, Computer Science, Physical Science and Engineering), Skills (Advertising, Algorithms, Back-End Web Development, Digital Marketing), and Level (Beginner). The duration filter is set to 'Less Than 2 Hours'. The main content area displays three course cards. The first card, 'Crie artes para redes sociais usando Canva', is circled in orange. It is a Beginner-level Guided Project lasting less than 2 hours, with a 4.3 rating from 24 reviews. The second card is 'Crie sua primeira campanha com Facebook Ads Manager' and the third is 'Introdução a Mapas de Relação com Kumu'. Below the course cards, there is a section for 'Searches related to free' with links for 'free certificate courses', 'free python', 'free data analytics', 'free sql', 'free courses', 'free ux', 'free courses human resources', and 'free data science'.



Atividade 02.parte1

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação

- Explore!



www.coursera.org

6. Está pronto para se inscrever gratuitamente e começar a aprender!

The screenshot shows the Coursera website interface. At the top, there is a search bar with the text "What do you want to learn?" and a search icon. To the right of the search bar are links for "Online Degrees", "Find your New Career", "For Enterprise", and "For Universities". Below the search bar, there is a breadcrumb trail: "Browse > Business > Marketing". The main content area features a course card for "Crie artes para redes sociais usando Canva" with a 4.5 star rating and 24 ratings. The course is offered by the "Coursera project network". A yellow circle highlights the "Enroll for Free" button. To the right of the course card, there is a list of benefits for the "Free Guided Project":

- ✓ Criar uma arte estática para produtos ou serviços.
- ✓ Criar uma arte dinâmica para produtos ou serviços.
- ✓ Divulgação de serviços e produtos através de redes sociais.
- ✓ Showcase this hands-on experience in an interview

Below the list, there are icons and text for course details: "1 hora", "Split-screen video", "Beginner-friendly", "Portuguese (Brazilian)", "No download needed", and "Desktop only".



Atividade 02.parte2

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação



- Debate, no qual cada participante poderia falar sobre a sua experiência.
- O debate incidirá sobre quais foram as **maiores dificuldades que o público encontrou ao procurar um curso online** ou quais foram, na sua opinião, os pontos mais positivos das plataformas.

Utilize quadros brancos online para partilhar ideias!!



Atividade 02.parte3

Exploração de algumas plataformas/recursos de e-educação



- Indique 3 cursos online que gostaria de frequentar no futuro.

Utilize quadros brancos online para partilhar ideias!!



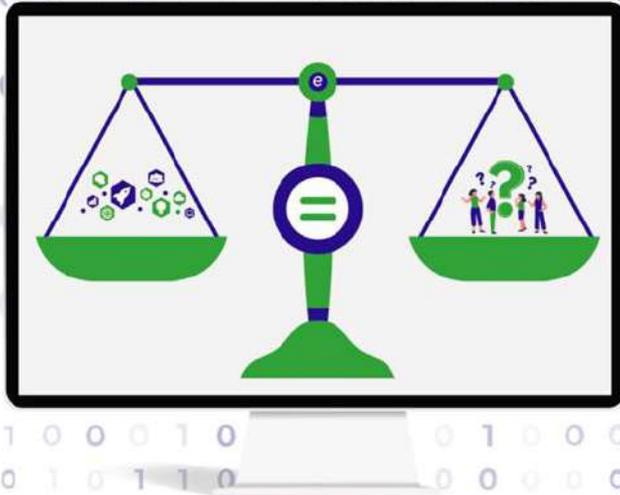
Obrigado!



Siga-nos no Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>





Atividades e-educação

Atividade 3

"Financiado pela União Europeia. No entanto, os pontos de vista e opiniões expressos são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução relativa à Educação, ao Audiovisual e à Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas pelas mesmas."

ATIVIDADE 03

1010101010101010

Envolvimento direto com um curso online



Atividade 03

Envolvimento direto com um curso online

Atividade
DESCRIÇÃO



1. Aprender a utilizar e a explorar todos os materiais de aprendizagem disponibilizados pelos cursos online
2. Aquisição de competências conferidas pela informação disponibilizada



Atividade 03.parte 1

Envolvimento direto com um curso online



Escolha uma plataforma online onde estejam disponíveis cursos online.

Deve procurar 3 cursos:

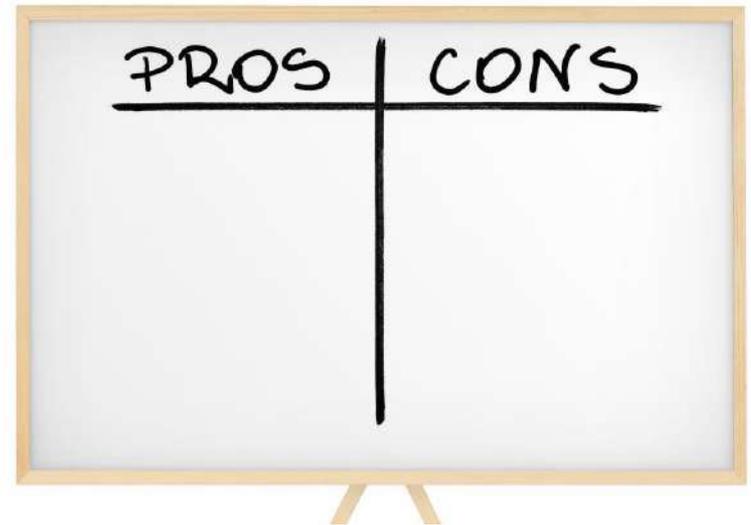
- um curso que o ensine a tocar um instrumento musical
- um curso que lhe ensine uma nova língua
- um curso que ensine a cuidar de plantas aromáticas



Atividade 03

Envolvimento direto com um curso online

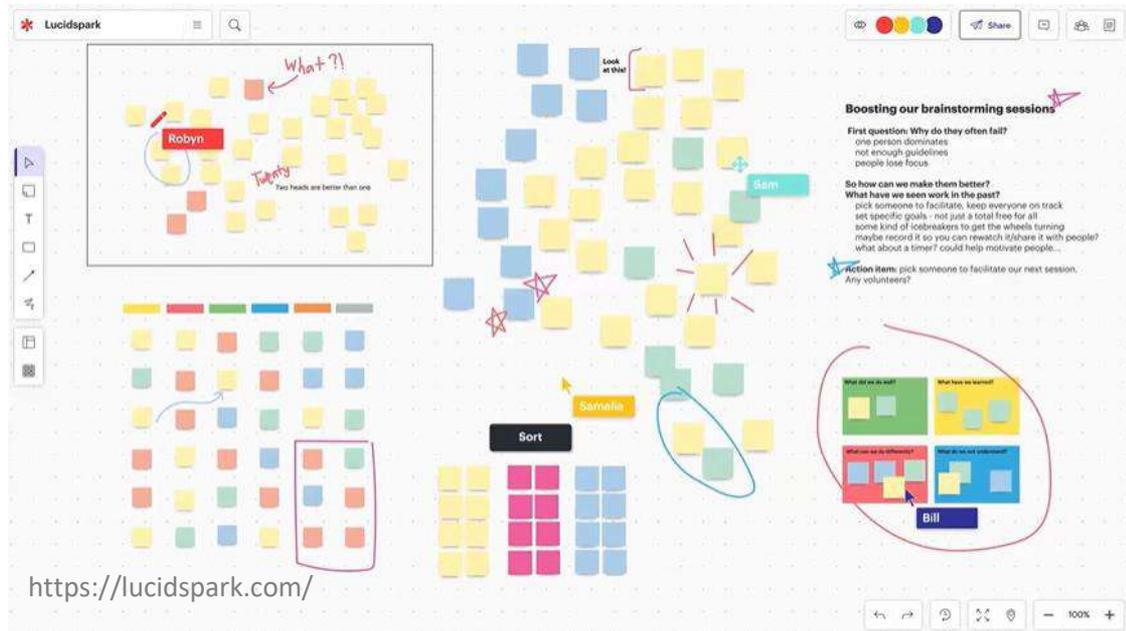
Faça uma lista dos benefícios e vantagens de cada um dos cursos que encontrou anteriormente





Atividade 03.parte 2

Envolvimento direto com um curso online



<https://lucidspark.com/>

Utilize quadros
brancos online para
partilhar ideias!



Obrigado!



Siga-nos no Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>

