

Formazione online

Attività 1

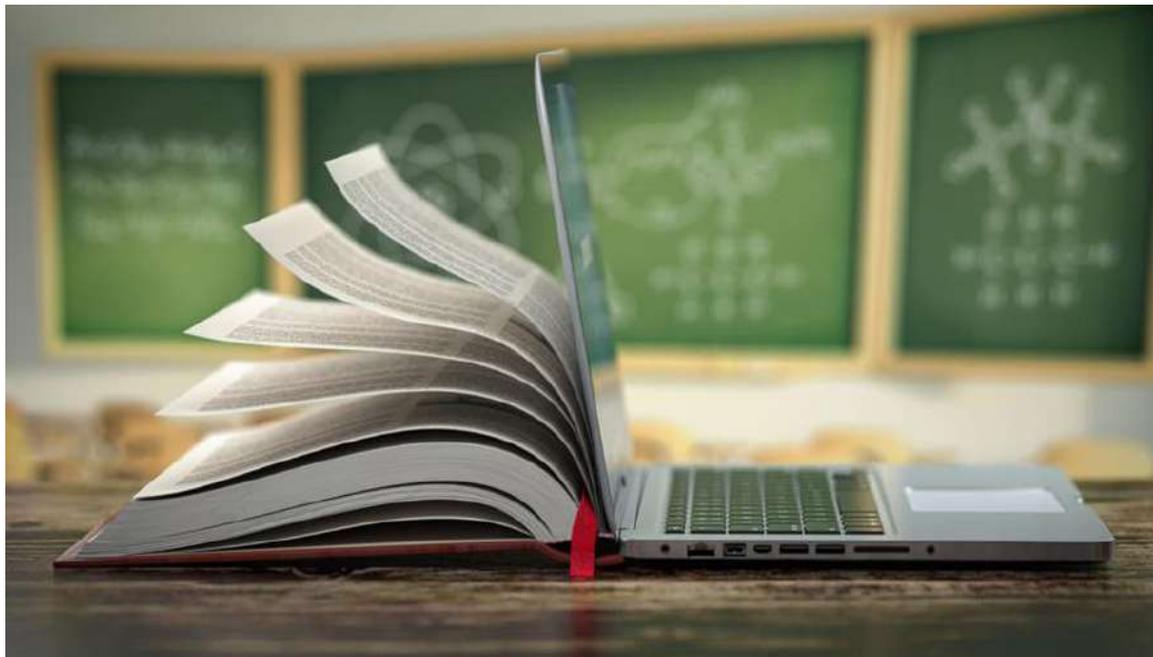
Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili..





Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



*"Preparare le persone a utilizzare la tecnologia digitale
è una delle responsabilità più vitali per il futuro"*





Panoramica

- Istruzione elettronica
- Attività 01: *Introduzione alle piattaforme e alle risorse di educazione digitale*
- Attività 02: *Sfruttamento di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale*
- Attività 03: *Coinvolgimento diretto con un corso online*





Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



ATTIVITÀ 01





Attività 01 Introduzione alle piattaforme e alle risorse di educazione digitale

Schema delle attività



1. Conoscere l'esistenza dell'istruzione on-line
2. Conoscere l'esistenza di diversi tipi di istruzione e corsi on-line
3. Scopri come trovare diversi corsi e piattaforme online





Attività 01 Introduzione alle piattaforme e alle risorse di educazione digitale



Hai mai provato un corso online (S/N)?

Quali tipi di corsi è possibile seguire nell'educazione online?

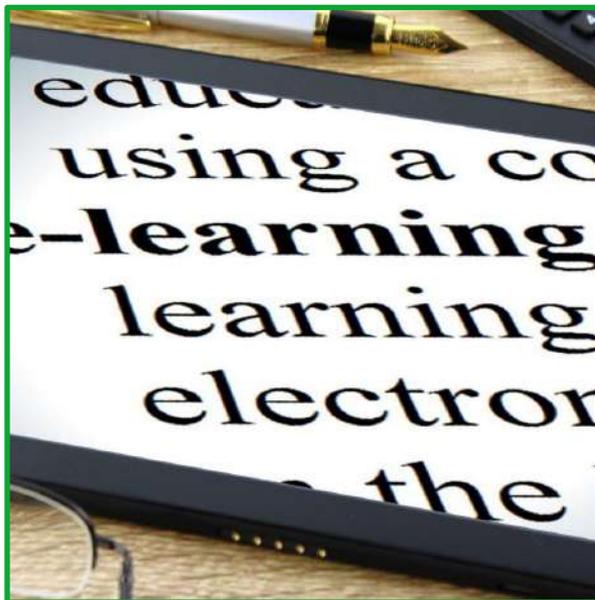
La qualità dell'istruzione online è peggiore di quella faccia a faccia (S/N)?

Tutti i corsi online sono gratuiti (S/N)?





Cos'è l'educazione digitale?



**e-learning,
apprendimento
elettronico o istruzione:**
è un sistema educativo
che trasferisce conoscenze
e competenze che
raggiungono molte
persone, che possano o
meno trovarsi nello stesso
spazio o nello stesso
tempo.





2. Perché impegnarsi nell'educazione digitale?





2. Perché impegnarsi nell'educazione digitale?



di tendenza

- L'e-learning ha trasformato l'istruzione



attraente

- *studenti più concentrati e meno distratti*



alfabetizzazione digitale

- *nessuno dovrebbe essere lasciato indietro*



progressione di carriera

- può contribuire ad aumentare l'efficienza dei dipendenti



tempo e ritmi propri

- *gli studenti possono adattare la propria curva di apprendimento*



rispettoso dell'ambiente

- aiuta molto a ridurre le emissioni di CO2 e il consumo di energia





3. Come impegnarsi nell'educazione digitale?



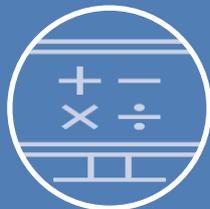


3. Come impegnarsi nell'educazione digitale?



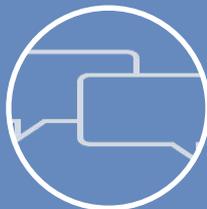
Formati multipli

- diverse piattaforme e formati saranno utili e coinvolgeranno la tua attenzione



Opportunità di apprendimento attivo

- non ti farà mai annoiare e ti aiuterà a coinvolgerti



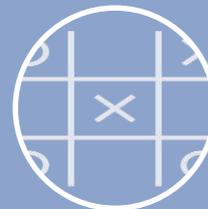
Feedback

- *la raccolta di idee per potenziali miglioramenti può essere d'aiuto*



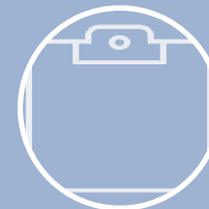
Interazione

- Puoi cercare contenuti o piattaforme in cui puoi interagire con altri studenti.



Gamification

- vivi un'atmosfera comunitaria e impara nuovi contenuti



Autovalutazione

- le opportunità aumentano la responsabilità sul coinvolgimento attivo





4. Vantaggi per l'istruzione elettronica

Facile accesso

Apprendimento
autodiretto

Varietà a tema

Strumenti di
apprendimento
illimitati

Apprendimento
collaborativo

Risorse ridotte

Più economico

Red-Do

Crescita

Interattivi





4. Vantaggi per l'istruzione elettronica

Facile accesso

● lezioni indipendentemente dalla posizione, evitando di viaggiare e di stare lontano da casa per lunghi periodi

Apprendimento autodiretto

● scopri come pianificare le attività quotidiane

Varietà a tema

● offerta più ampia e varietà di corsi di formazione online, metodi e insegnanti

Strumenti di
apprendimento illimitati

● contenuti e aree di studio pressoché illimitate

Apprendimento
collaborativo.

● spazi collaborativi dove condividere e imparare nuove informazioni e aiutarsi a vicenda

Risorse ridotte

● solo un computer, un telefono e internet sono necessari,

Più economico

● offerte formative più economiche rispetto alle opzioni dal vivo.

Red-Do

● possibilità di ripristinare, ripetere o sostituire le classi.

Crescita

● più persone accedono a livelli più elevati di istruzione, con conseguenti livelli di ricchezza sociale

Interattivi

● processi attivi di apprendimento-insegnamento, ma anche creatività e innovazione.





5. Sfide in materia di istruzione elettronica

trovare materiali

focus

informazioni

equipaggiamento





5. Sfide in materia di istruzione elettronica

trovare materiali

Difficoltà a trovare materiali online appropriati alle conoscenze di ogni individuo e a ciò che vogliono imparare

focus

Distrazioni o difficoltà a concentrarsi per imparare. Queste distrazioni possono sorgere attraverso tutto ciò che Internet ha da offrire, e gli studenti dovrebbero cercare di concentrarsi su ciò che vogliono davvero imparare e sui loro obiettivi.

informazioni

Gli studenti dovrebbero anche cercare i contenuti più aggiornati al fine di tenere il passo con le ultime informazioni sugli argomenti di loro interesse.

equipaggiamento

Difficoltà nell'avere le attrezzature necessarie per la corretta visualizzazione dei contenuti da apprendere. Anche se attualmente i contenuti sono già disponibili per la maggior parte delle apparecchiature, compresi gli smartphone.



Grazie!

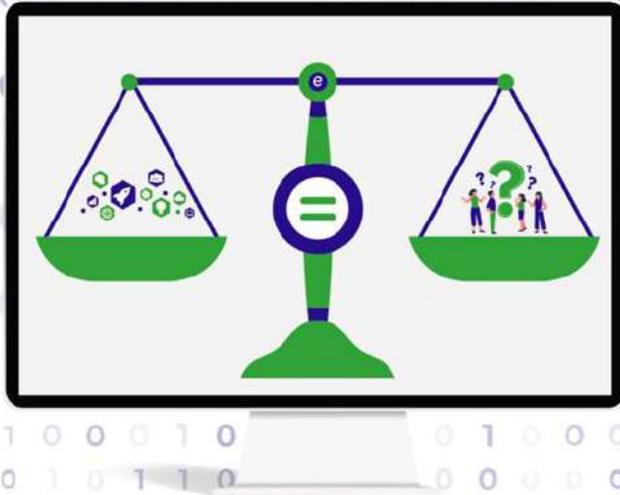


Seguici su Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>



Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Formazione online

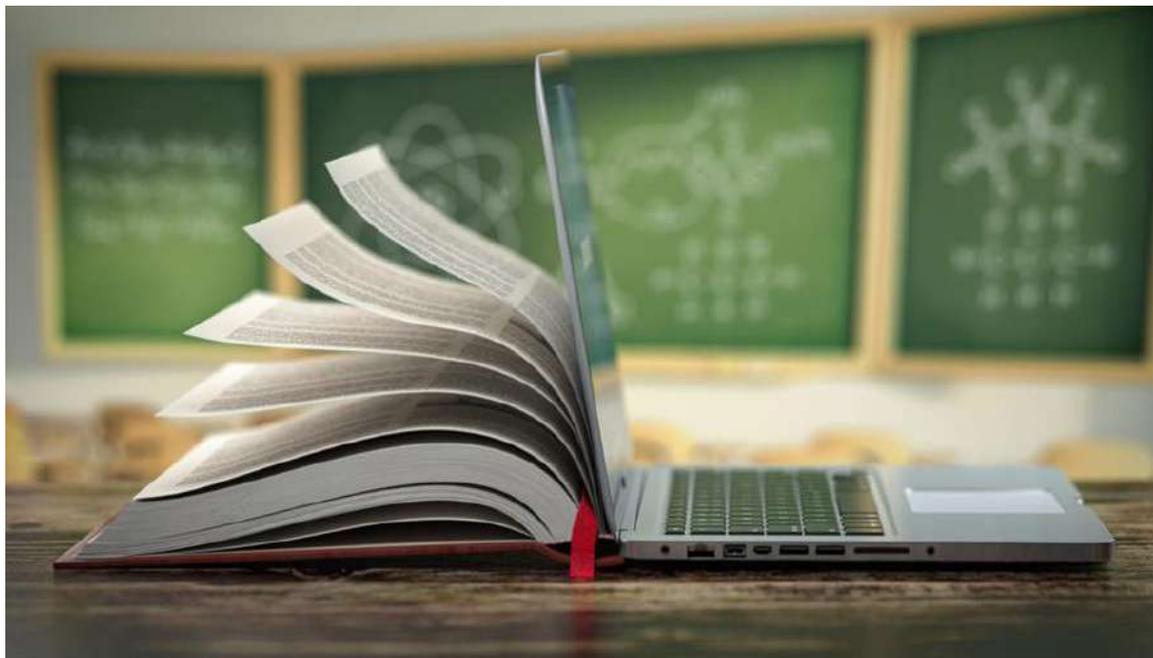
Attività 2

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



*"Preparare le persone a utilizzare la tecnologia digitale
è una delle responsabilità più vitali per il futuro"*





Panoramica

- Istruzione elettronica
- Attività 01: *Introduzione alle piattaforme e alle risorse di eduazione digitale*
- Attività 02: *Sfruttamento di alcune piattaforme/risorse di eduazione digitale*
- Attività 03: *Coinvolgimento diretto con un corso online*





Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



ATTIVITÀ 02



Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

Schema delle attività

1. Presentazione introduttiva, dove alcune piattaforme vengono mostrate al pubblico
2. Scopri come navigare attraverso le piattaforme di insegnamento online: esplorare siti web di e-learning





Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

Quale di queste piattaforme conosci?

- 1 | Coursera
- 2 | YouTube
- 3 | Google Digital Garage
- 4 | Domestika
- 5 | Duolingo





Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- Esempi di piattaforma



www.coursera.org



www.open.ac.uk



www.youtube.com

<https://learndigital.withgoogle.com/digitalgarage/>

E-LEARNING
27 migliori piattaforme di apprendimento online (aggiornato al 2023)



scopri di più su Learnworlds.com

Una delle piattaforme suggerite è Coursera, ma il pubblico sarebbe pienamente in grado di utilizzare qualsiasi piattaforma preferita durante l'attività.





Attività 02

Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- **Esplora!**



www.coursera.org

1. Vai su www.coursera.org
2. Crea un account gratuito

Log In

Join for Free

Sign up ×

Learn on your own time from top universities and businesses.

FULL NAME

EMAIL

PASSWORD

Between 8 and 72 characters

Join for Free

or

 Continue with Google



Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- Esplora!



www.coursera.org

3. Fai un corso gratuito

The screenshot shows the Coursera website interface. The 'Explore' dropdown menu is open, and the option 'Take a free course' is circled in orange. The menu also lists other options like 'Earn a Degree', 'Earn a Certificate', 'Advance your career', and 'Find your new career'. Below the 'Goals' section, there is a 'Subjects' section with various categories like Data Science, Business, Computer Science, Information Technology, Language Learning, Health, Personal Development, and Physical Science and Engineering.



Attività 02

Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- Esplora!



www.coursera.org

4. Scegli un argomento

Subject

Select options

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Arts and Humanities | <input checked="" type="checkbox"/> Business | <input type="checkbox"/> Computer Science |
| <input type="checkbox"/> Data Science | <input type="checkbox"/> Health | <input checked="" type="checkbox"/> Information Technology |
| <input type="checkbox"/> Language Learning | <input type="checkbox"/> Math and Logic | <input type="checkbox"/> Personal Development |
| <input type="checkbox"/> Physical Science and Engineering | <input type="checkbox"/> Social Sciences | |

Apply

Clear All



Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- Esplora!



www.coursera.org

5. Scegli un corso

The screenshot shows a search results page on Coursera. The filters on the left include: Subject (Business, Information Technology, Computer Science, Physical Science and Engineering), Skills (Advertising, Algorithms, Back-End Web Development, Digital Marketing), Level (Beginner), and Duration (Less Than 2 Hours). The search results show three courses, with the first one, 'Crie artes para redes sociais usando Canva', highlighted by a yellow circle. The course details include: Course title, Skills you'll gain (Algorithms, Back-End Web Development, Digital Marketing, Marketing, ...), a 4.5 star rating from 24 reviews, and a Beginner - Guided Project - Less Than 2 Hours duration. Below the course cards, there are 'Searches related to free' suggestions such as 'free certificate courses', 'free python', 'free data analytics', 'free sql', 'free courses', 'free ux', 'free courses human resources', and 'free data science'.





Attività 02

Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale

- Esplora!



www.coursera.org

6. Sei pronto per iscriverti gratuitamente e iniziare ad imparare!

The screenshot shows the Coursera website interface. At the top, there is a search bar with the text "What do you want to learn?" and a search icon. Below the search bar, there are navigation links: "Browse", "Business", and "Marketing". The main content area features a course card for "Crie artes para redes sociais usando Canva" with a 4.5 rating and 24 ratings. The course is offered by Coursera Project Network. A yellow circle highlights the "Enroll for Free" button. To the right of the course card, there is a list of benefits for the Free Guided Project, including creating static and dynamic art, sharing on social media, and showcasing experience in an interview. Below the list, there are icons for course details: 1 hora, Split-screen video, Beginner-friendly, Portuguese (Brazilian), No download needed, and Desktop only.



Attività 02

Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale



- Discussione, in cui ogni partecipante sarebbe in grado di parlare della propria esperienza.

La discussione parlerà di quali sono state le **maggiori difficoltà che il pubblico ha trovato nella ricerca di un corso online** o di quelli che pensavano fossero i punti più positivi delle piattaforme.

USA le lavagne online per condividere idee!





Attività 02 Utilizzo di alcune piattaforme/risorse di educazione digitale



- Scelta di 3 corsi online con cui i partecipanti vorrebbero impegnarsi in futuro.

USA le lavagne online per condividere idee!





Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



Grazie!



Seguici su Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>



Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Sviluppato da Universidade de Aveiro Portugal

Progetto n.: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



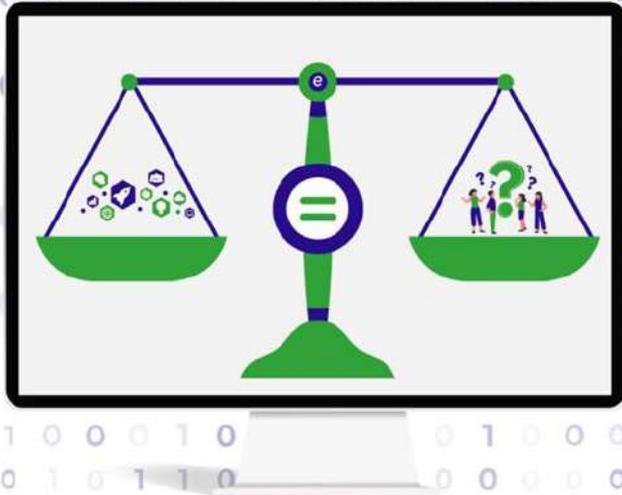
Co-funded by
the European Union

Istruzione elettronica nell'attiva classe





Cofinanziato
dall'Unione europea



Formazione online

Attività 3

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili..



Cofinanziato
dall'Unione europea



Cofinanziato
dall'Unione europea

2021-1-IT02-KA220-ADU-000035139



ATTIVITÀ 03



Attività 03

Coinvolgimento diretto con un corso online

Schema delle attività



1. Scopri come utilizzare e sfruttare tutti i materiali didattici messi a disposizione dai corsi online
2. Acquisizione delle competenze conferite dalle informazioni fornite





Attività 03

Coinvolgimento diretto con un corso online



Scegli una piattaforma online dove sono disponibili corsi online. Tu dovresti cercare 3 corsi:

- un corso che ti insegna come suonare uno strumento musicale
- un corso che ti insegna una nuova lingua
- un corso che ti insegna come prendersi cura delle piante aromatiche

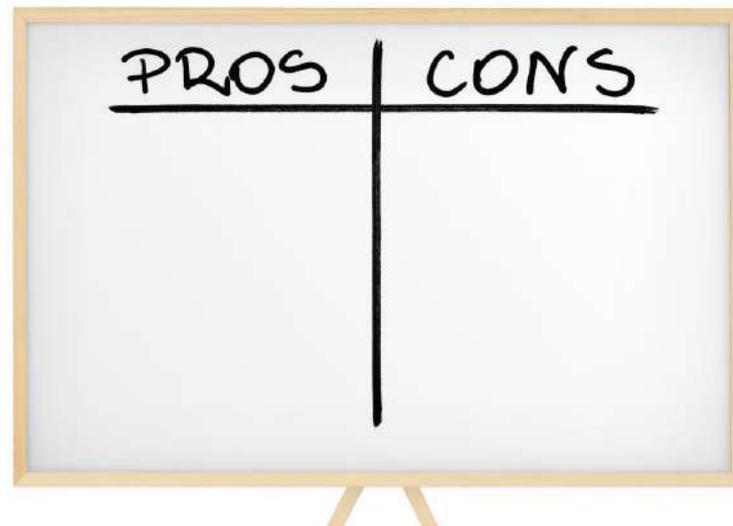




Attività 03

Coinvolgimento diretto con un corso online

Fai un elenco dei vantaggi e degli svantaggi di ciascuno dei corsi che hai trovato in precedenza





Attività 03

Coinvolgimento diretto con un corso online

Lucidspark

What?!

Robyn

Toby

Two heads are better than one

Look at that!

Sam

Sort

Samuele

Bill

Boosting our brainstorming sessions

First question: Why do they often fail?
one person dominates
not enough guidelines
people lose focus

So how can we make them better?
What have we seen work in the past?
pick someone to facilitate, keep everyone on track
set specific goals - not just a total free for all
some kind of icebreakers to get the wheels turning
maybe record it so you can rewatch & share it with people?
what about a timer? could help motivate people...

Action item: pick someone to facilitate our next session.
Any volunteers?

What did we do well?

What have we learned?

What are we still confused?

What do we need collaboration?

<https://lucidspark.com/>

USA le lavagne online
per condividere idee!



Grazie!



Seguici su Facebook!

<https://www.facebook.com/digequalproject>



Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o' ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.