

# Δραστηριότητες Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης Δραστηριότητα 1

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.



*“Προετοιμασία των ατόμων για τη χρήση της ψηφιακής τεχνολογίας είναι μια από τις πιο ζωτικές ευθύνες για το μέλλον”*



# Σύνοψη

- Ηλεκτρονική Εκπαίδευση
- Δραστηριότητα 01: *Εισαγωγή στις πλατφόρμες και τους πόρους της ηλεκτρονικής εκπαίδευσης*
- Δραστηριότητα 02: *Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης*
- Δραστηριότητα 03: *Άμεση ενασχόληση με ένα ηλεκτρονικό μάθημα*





# ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 01

ΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟ

## Εισαγωγή την Ηλεκτρονική Εκπαίδευση



# Δραστηριότητα 01

Εισαγωγή στις πλατφόρμες και τους πόρους ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΠΕΡΙΓΡΑΜΜΑ



1. Γνωρίστε την ύπαρξη της online εκπαίδευσης
2. Μάθετε για την ύπαρξη διαφορετικών τύπων online εκπαίδευσης και μαθημάτων
3. Μάθετε πώς να βρίσκετε διαφορετικά μαθήματα και διαδικτυακές πλατφόρμες





# Δραστηριότητα 01

Εισαγωγή στις πλατφόρμες και τους πόρους ηλεκτρονικής εκπαίδευσης



Έχετε δοκιμάσει ποτέ  
ένα διαδικτυακό  
μάθημα (Ναι/Όχι);

Τι είδους μαθήματα  
είναι δυνατόν να  
παρακολουθήσετε στη  
διαδικτυακή  
εκπαίδευση;

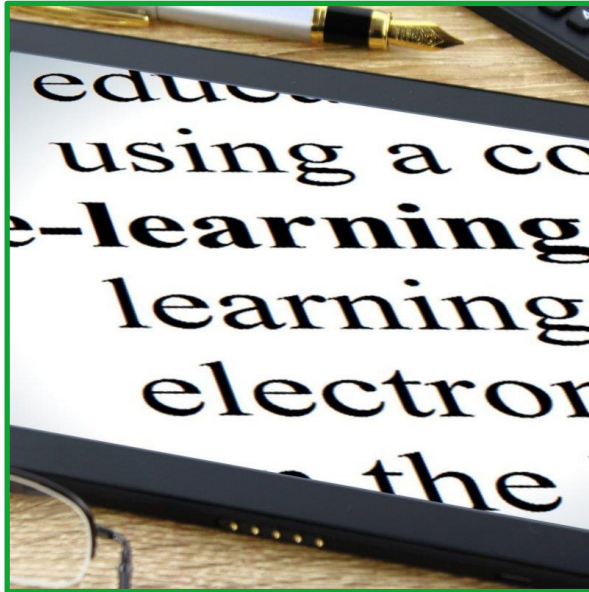
Είναι η ποιότητα της  
διαδικτυακής  
εκπαίδευσης χειρότερη  
από τη δια ζώσης  
εκπαίδευση (Ναι/Όχι);

Είναι όλα τα  
διαδικτυακά  
μαθήματα δωρεάν  
(Ναι/Όχι);





# Τι είναι η ηλεκτρονική εκπαίδευση;



e-learning, ηλεκτρονική μάθηση ή εκπαίδευση είναι ένα σύστημα εκπαίδευσης που μεταφέρει γνώσεις και ικανότητες που φτάνουν σε πολλούς ανθρώπους, είτε βρίσκονται είτε όχι στον ίδιο χώρο ή χρόνο





## 2. Γιατί να ασχοληθείτε με την ηλεκτρονική εκπαίδευση;







## 2. Γιατί να ασχοληθείτε με την ηλεκτρονική εκπαίδευση;



### Τάση

- η ηλεκτρονική μάθηση έχει μεταμορφώσει την εκπαίδευση



### Εκclusτικό

- οι μαθητές είναι πιο συγκεντρωμένοι και λιγότερο αφηρημένοι



### ψηφιακός αλφαριθμητισμός

- κανείς δεν πρέπει να μείνει πίσω



### επαγγελματική εξέλιξη

- μπορεί να συμβάλει στην αύξηση της αποδοτικότητας των εργαζομένων



### Ατομικός χρόνος και ρυθμός

- οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να προσαρμόσουν την καμπύλη μάθησης



### οικολογικό

- συμβάλλει μαζικά στη μείωση των εκπομπών CO2 και της κατανάλωσης ενέργειας





## 3. Πώς να εμπλακείτε στην ηλεκτρονική εκπαίδευση;





## 3. Πώς να εμπλακείτε στην ηλεκτρονική εκπαίδευση;



### Πολλαπλές μορφές

- διαφορετικές πλατφόρμες και μορφές θα είναι επωφελείς και θα προσελκύσουν την προσοχή σας



### Ευκαιρίες ενεργητικής μάθησης

- δεν θα σας αφήσει ποτέ να βαρεθείτε και θα σας βοηθήσει να εμπλέξετε



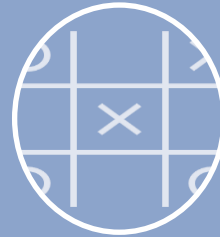
### Ανατροφοδότηση

- η συλλογή ιδεών για πιθανές βελτιώσεις μπορεί επίσης να είναι σχετική



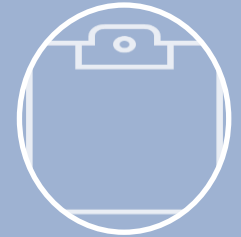
### Αλληλεπίδραση

- Θα πρέπει να αναζητήσετε περιεχόμενο ή πλατφόρμες όπου μπορείτε να αλληλεπιδράσετε με άλλους εκπαιδευόμενους.



### Παιχνιδοποίηση

- βιώνουν την ατμόσφαιρα μιας κοινότητας και μαθαίνουν ασυνείδητα νέο περιεχόμενο



### Αυτοαξιολόγηση

- ευκαιρίες αύξησης της ευθύνης για τη δέσμευση





## 4. Οφέλη Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης

Εύκολη  
πρόσβαση

Αυτοκατευθυνό  
μη μάθηση

Ποικιλία θεμάτων

Απεριόριστα  
εργαλεία  
μάθησης

Συνεργατική  
μάθηση

Μειωμένοι πόροι

Φθηνότερο

Red-Do

Ανάπτυξη

Διαδραστικό





## 4. Οφέλη Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης

Εύκολη πρόσβαση

Αυτοκατευθυνόμενη  
μάθηση

Ποικιλία θεμάτων

Απεριόριστα εργαλεία  
μάθησης

Συνεργατική μάθηση.

Μειωμένοι πόροι

Φθηνότερο

Red-Do

Ανάπτυξη

Διαδραστικό

- μαθήματα ανεξαρτήτως τοποθεσίας, αποφεύγοντας τα ταξίδια και την απομάκρυνση από το σπίτι για μεγάλα χρονικά διαστήματα
- μαθαίνουν πώς να προγραμματίζουν και να σχεδιάζουν τις καθημερινές τους δραστηριότητες
- μεγαλύτερη προσφορά και ποικιλία διαδικτυακών μαθημάτων κατάρτισης, μεθόδων και καθηγητών
- σχεδόν απεριόριστο περιεχόμενο και περιοχές μελέτης
- χώρους συνεργασίας όπου μπορούν να μοιράζονται και να μαθαίνουν νέες πληροφορίες και να βοηθούν ο ένας τον άλλον
- απαιτείται μόνο ένας υπολογιστής, ένα τηλέφωνο και το διαδίκτυο,
- φθηνότερες διαμορφωτικές προσφορές σε σύγκριση με τις επιλογές πρόσωπο με πρόσωπο.
- δυνατότητα αποκατάστασης, επανάληψης ή αντικατάστασης τάξεων.
- περισσότερα άτομα έχουν πρόσβαση σε υψηλότερα επίπεδα εκπαίδευσης, με αποτέλεσμα επίπεδα κοινωνικού πλούτου
- ενεργές διαδικασίες μάθησης-διδασκαλίας, καθώς και δημιουργικότητα και καινοτομία.



## 5. Προκλήσεις Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης

εύρεση υλικών

εστίαση

πληροφορίες

εξοπλισμός



## 5. e-education Challenges

εύρεση υλικών

Δυσκολία εύρεσης διαδικτυακού υλικού που είναι κατάλληλο για τις γνώσεις κάθε ατόμου και για το τι θέλει να μάθει

εστίαση

Αποσπάσεις προσοχής ή δυσκολία συγκέντρωσης για μάθηση. Αυτοί οι περισπασμοί μπορεί να προκύψουν μέσα από όλα όσα προσφέρει το διαδίκτυο και οι μαθητές θα πρέπει να προσπαθήσουν να επικεντρωθούν σε αυτό που πραγματικά θέλουν να μάθουν και στους στόχους τους.

πληροφορίες

Οι σπουδαστές θα πρέπει επίσης να αναζητούν το πιο ενημερωμένο περιεχόμενο, προκειμένου να παρακολουθούν τις τελευταίες πληροφορίες για τα θέματα που τους ενδιαφέρουν.

εξοπλισμός

Δυσκολία στην ύπαρξη του απαραίτητου εξοπλισμού για τη σωστή προβολή του περιεχομένου που πρόκειται να διδαχθεί. Αν και επί του παρόντος το περιεχόμενο είναι ήδη διαθέσιμο για τον περισσότερο εξοπλισμό, συμπεριλαμβανομένων των smartphones.

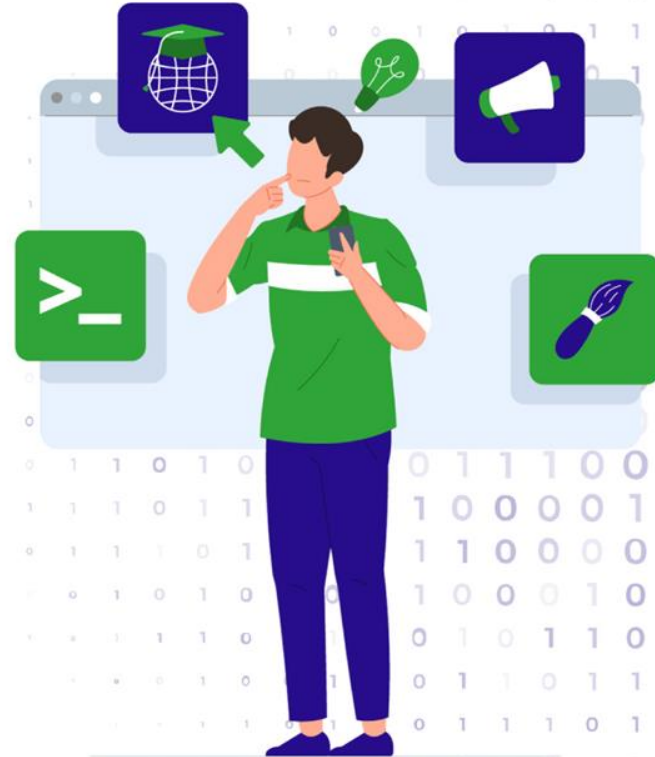


# Thank you!

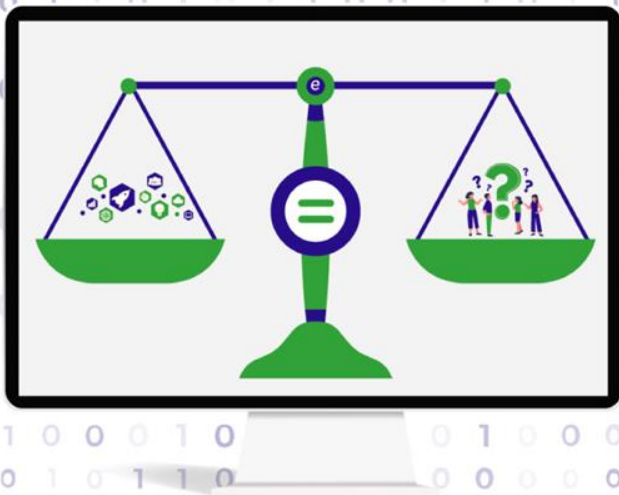


**Follow us on Facebook!**

<https://www.facebook.com/digequalproject>







# Δραστηριότητες Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης Δραστηριότητα 2

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.



*“Προετοιμασία των ατόμων για τη χρήση της ψηφιακής τεχνολογίας είναι μια από τις πιο ζωτικές ευθύνες για το μέλλον”*





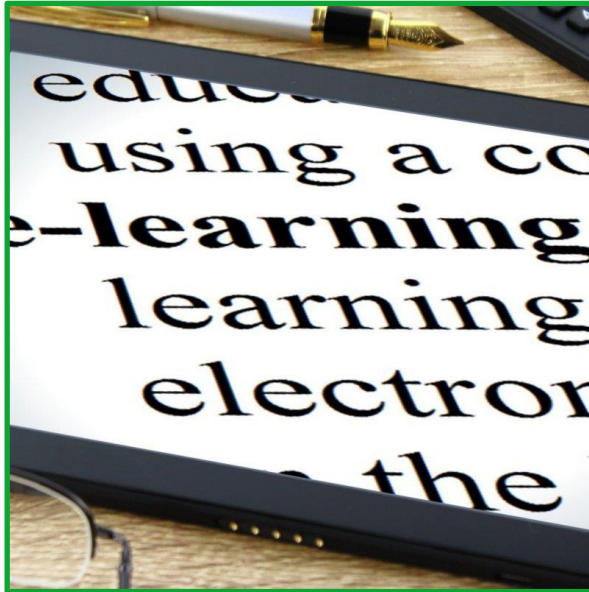
# Σύνοψη

- Ηλεκτρονική Εκπαίδευση
- Δραστηριότητα 01: *Εισαγωγή στις πλατφόρμες και τους πόρους της ηλεκτρονικής εκπαίδευσης*
- Δραστηριότητα 02: *Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης*
- Δραστηριότητα 03: *Άμεση ενασχόληση με ένα ηλεκτρονικό μάθημα*





# Τι είναι η ηλεκτρονική εκπαίδευση;



e-learning, ηλεκτρονική μάθηση ή εκπαίδευση είναι ένα σύστημα εκπαίδευσης που μεταφέρει γνώσεις και ικανότητες που φτάνουν σε πολλούς ανθρώπους, είτε βρίσκονται είτε όχι στον ίδιο χώρο ή χρόνο





# ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ 02

|0|0|0|0|0|0|0|0|0|0|0|0|

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής  
εκπαίδευσης



## Δραστηριότητα 02

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

### ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΠΕΡΙΓΡΑΜΜΑ



1. Εισαγωγική παρουσίαση, όπου παρουσιάζονται στο κοινό ορισμένες πλατφόρμες
2. Μάθετε πώς να περιηγηίστε στις διαδικτυακές πλατφόρμες διδασκαλίας: εξερεύνηση δικτυακών τόπων ηλεκτρονικής μάθησης





## Δραστηριότητα 02

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

Which of these platforms do you know?

1st | Coursera

2nd | YouTube

3rd | Google Digital  
Garage

4th | Domestika

5th | Duolingo



# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Παραδείγματα πλατφορμών



[www.coursera.org](http://www.coursera.org)



[www.open.ac.uk](http://www.open.ac.uk)



[www.youtube.com](http://www.youtube.com)

<https://learndigital.wit.hgoogle.com/digitalgarage/>

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΜΑΘΗΣΗ  
27 Καλύτερες πλατφόρμες online  
μάθησης (ενημερωμένες 2023)



[learnworlds.com](http://learnworlds.com)

*Μία από τις προτεινόμενες πλατφόρμες είναι η Coursera, αλλά το κοινό θα μπορεί να χρησιμοποιήσει οποιαδήποτε πλατφόρμα προτιμά κατά τη διάρκεια της δραστηριότητας.*





# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1 Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Εξερευνήστε!



[www.coursera.org](http://www.coursera.org)

1. Πηγαίνετε στο [www.coursera.org](http://www.coursera.org)
2. Δημιουργήστε δωρεάν λογαριασμό

[Log In](#)

[Join for Free](#)


Sign up ×

Learn on your own time from top universities and businesses.

FULL NAME

EMAIL


PASSWORD

Between 8 and 72 characters

[Join for Free](#)

or

 Continue with Google

# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Εξερευνήστε!



www.coursera.org

## 3. Πάρτε ένα δωρεάν μάθημα

The screenshot shows the Coursera website interface. The 'Explore' button in the top navigation bar is circled in yellow. Below it, a dropdown menu is open, listing various options. The option 'Take a free course' is also circled in yellow. Other options in the menu include 'Earn a Degree', 'Earn a Certificate', 'Advance your career', and 'Find your new career'. Under the 'Subjects' section, there is a list of fields: Data Science, Business, Computer Science, Information Technology, Language Learning, Health, Personal Development, and Physical Science and Engineering. The background of the page shows a woman working on a laptop.

# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Εξερευνήστε!



[www.coursera.org](http://www.coursera.org)

## 4. Επιλέξτε ένα θέμα

### Subject

Select options

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Arts and Humanities              | <input checked="" type="checkbox"/> Business | <input type="checkbox"/> Computer Science                  |
| <input type="checkbox"/> Data Science                     | <input type="checkbox"/> Health              | <input checked="" type="checkbox"/> Information Technology |
| <input type="checkbox"/> Language Learning                | <input type="checkbox"/> Math and Logic      | <input type="checkbox"/> Personal Development              |
| <input type="checkbox"/> Physical Science and Engineering | <input type="checkbox"/> Social Sciences     |  |

Apply

Clear All

# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1

Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Εξερευνήστε!



www.coursera.org

## 5. Διαλέξτε ένα μάθημα

The screenshot shows a search results page on Coursera. The filters on the left are: Subject (Business, Information Technology, Computer Science, Physical Science and Engineering), Skills (Advertising, Algorithms, Back-End Web Development, Digital Marketing), and Level (Beginner). The duration filter is set to 'Less Than 2 Hours'. The search results show three courses. The first course, 'Crie artes para redes sociais usando Canva', is highlighted with a yellow circle. It is a Beginner-level Guided Project, less than 2 hours long, with a 4.5 star rating from 24 reviews. The skills gained include Algorithms, Back-End Web Development, Digital Marketing, and Marketing. The second course is 'Crie sua primeira campanha com Facebook Ads Manager' and the third is 'Introdução a Mapas de Relação com Kumu'. Below the search results, there are 'Searches related to free' suggestions: free certificate courses, free python, free data analytics, free sql, free courses, free ux, free courses human resources, and free data science.



# Δραστηριότητα 02. Μέρος 1 Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης

- Εξερευνήστε!



www.coursera.org

6. Είστε έτοιμοι να εγγραφείτε δωρεάν και να αρχίσετε να μαθαίνετε!

The screenshot shows the Coursera website interface. At the top, there is a search bar with the text "What do you want to learn?" and a search icon. Below the search bar, there are navigation links: "Browse > Business > Marketing". The main content area features a course card for "Crie artes para redes sociais usando Canva" with a 4.5 star rating and 24 ratings. The course is offered by "Coursera project network". A yellow circle highlights the "Enroll for Free" button. To the right of the course card, there is a list of benefits for the "Free Guided Project":

- ✓ Criar uma arte estática para produtos ou serviços.
- ✓ Criar uma arte dinâmica para produtos ou serviços.
- ✓ Divulgação de serviços e produtos através de redes sociais.
- ✓ Showcase this hands-on experience in an interview

Below the list, there are icons and text for course details: "1 hora", "Split-screen video", "Beginner-friendly", "Portuguese (Brazilian)", "No download needed", and "Desktop only".



## Δραστηριότητα 02. Μέρος 2 Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης



- Συζήτηση, στην οποία κάθε συμμετέχων θα μπορούσε να μιλήσει για την εμπειρία του.

Η συζήτηση θα μιλούσε για το ποιες ήταν **οι μεγαλύτερες δυσκολίες που βρήκε το κοινό κατά την αναζήτηση ενός διαδικτυακού μαθήματος** ή ποια θεωρούσε ότι ήταν τα πιο θετικά σημεία των πλατφορμών.

**Χρησιμοποιήστε διαδικτυακούς πίνακες για να μοιραστείτε ιδέες!**



## Δραστηριότητα 02. Μέρος 3 Αξιοποίηση ορισμένων πλατφορμών/πόρων ηλεκτρονικής εκπαίδευσης



- Αναφέρετε 3 διαδικτυακά μαθήματα που θα θέλατε να παρακολουθήσετε στο μέλλον.

Χρησιμοποιήστε διαδικτυακούς πίνακες για να μοιραστείτε ιδέες!

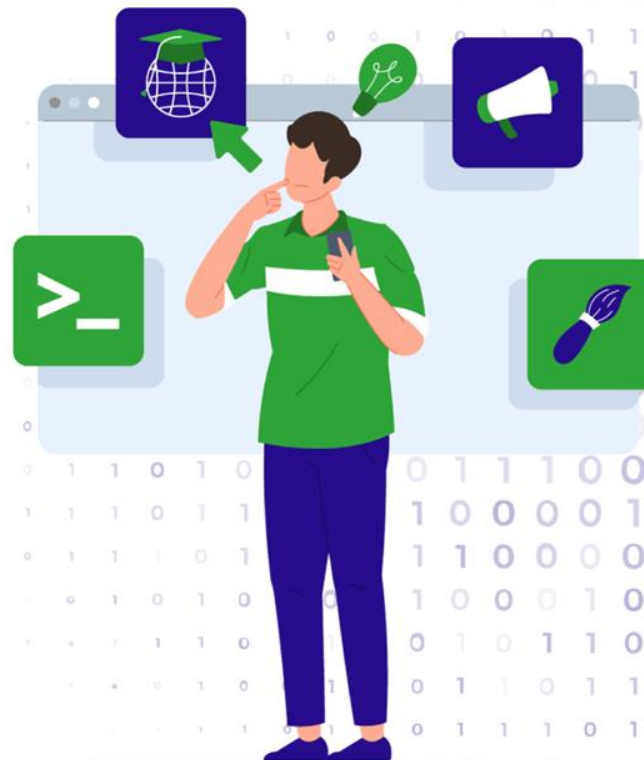


# Thank you!

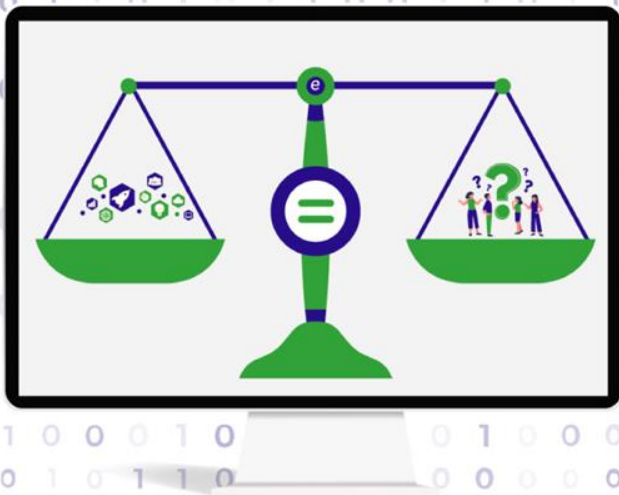


**Follow us on Facebook!**

<https://www.facebook.com/digequalproject>





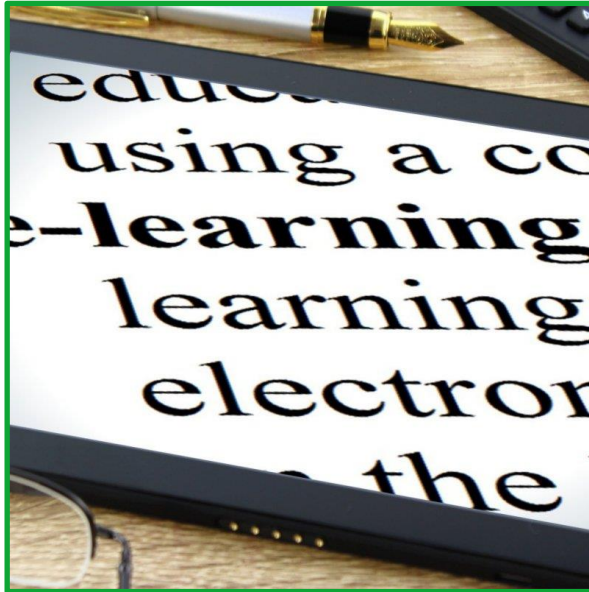


# Δραστηριότητες Ηλεκτρονικής Εκπαίδευσης Δραστηριότητα 3

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν κατ' ανάγκη τις απόψεις και τις γνώμες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.



# Τι είναι η ηλεκτρονική εκπαίδευση;



e-learning, ηλεκτρονική μάθηση ή εκπαίδευση είναι ένα σύστημα εκπαίδευσης που μεταφέρει γνώσεις και ικανότητες που φτάνουν σε πολλούς ανθρώπους, είτε βρίσκονται είτε όχι στον ίδιο χώρο ή χρόνο





# ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 03

ΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟΙΟ

Άμεση ενασχόληση με ένα διαδικτυακό μάθημα





## Δραστηριότητα 03

Άμεση ενασχόληση με ένα διαδικτυακό μάθημα

### ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΠΕΡΙΓΡΑΜΜΑ



1. Μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε και να αξιοποιείτε όλο το μαθησιακό υλικό που διατίθεται από τα διαδικτυακά μαθήματα
2. Απόκτηση δεξιοτήτων που παρέχονται από τις παρεχόμενες πληροφορίες



## Δραστηριότητα 03. Μέρος 1

Άμεση ενασχόληση με ένα διαδικτυακό μάθημα



Επιλέξτε μια διαδικτυακή πλατφόρμα όπου διατίθενται διαδικτυακά μαθήματα. Θα πρέπει να αναζητήσετε 3 μαθήματα:

- ένα μάθημα που σας μαθαίνει πώς να παίζετε ένα μουσικό όργανο
- ένα μάθημα που σας μαθαίνει μια νέα γλώσσα
- ένα μάθημα που σας μαθαίνει πώς να φροντίζετε αρωματικά φυτά

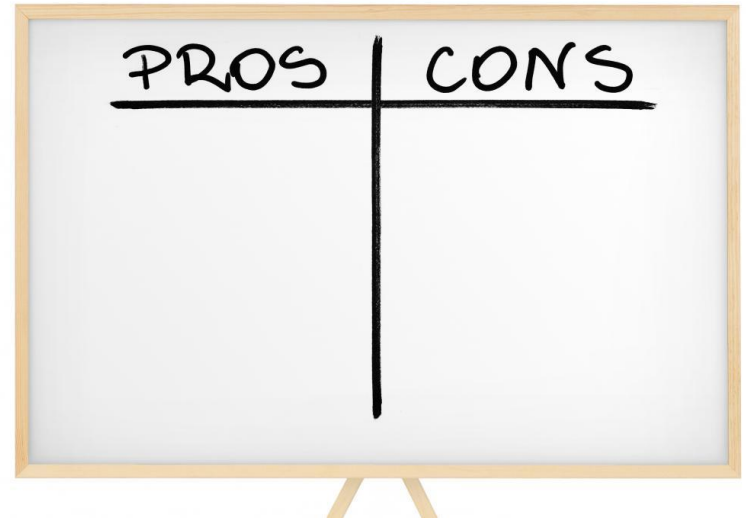




## Δραστηριότητα 03

Άμεση ενασχόληση με ένα διαδικτυακό μάθημα

Καταγράψτε τα οφέλη και τα  
πλεονεκτήματα καθενός από τα  
μαθήματα που βρήκατε  
προηγουμένως.



## Δραστηριότητα 03. Μέρος 2

Άμεση ενασχόληση με ένα διαδικτυακό μάθημα

<https://lucidspark.com/>

Χρησιμοποιήστε  
διαδικτυακούς  
πίνακες για να  
μοιραστείτε ιδέες!



# Thank you!



**Follow us on Facebook!**

<https://www.facebook.com/digequalproject>

